

# 召唤技电光火石只见天龙八部游戏玩家对手竟然原地爆炸陷敌

## 于无形

作為壹個以鈎鐮為兵器的半長途外功工作，鬼谷擁有“戰術大師、C 位出道、血量即正義”等亮眼標籤，那麼在战斗中，他的特征技術會有什麼過人之處呢？

【召唤技電光火石 陷敵於無形】風馳電掣：說時遲那時快，只見對手竟然——原地爆炸！！技術評級：SS( 唯有真正的高手才幹將之運用得神鬼莫測 )。

技術原理：風馳電掣作為壹個能夠儲存 3 次的圈套技術，具有單次最高損傷加成，是為天龍 3D 最高秒傷。假如運用妥當能在瞬間迸發出秒天秒地秒世界的誇張作用。

且對手猝不及防，使用場合：壹領兜站樁輸出，天山童姥武功再高也頂不住煤氣罐爆炸；二玩家 PK，該圈套敵方看不到，歡迎來到鬼谷雷區；③劫商，咳咳。

這個陰損的主意是誰想的！！！！【改寫 CD 行藏安閑 最強技術無可對抗】  
行藏安閑：我以為他是個輔佐，沒想到慕容在他面前哭成嚶嚶怪技術原理：改寫隊友技術。

抑或整體隱身 現在還添加了免疫外功攻擊的奇特作用 ,噢 ,慕容妳變身了 ,  
快來打我呀 ,來嘛 ! 行藏安閑是壹個放飛自我的技術 ! 因為它的作用改變萬千。

能搭配出數十種實用戰術。使用場合 : 壹幫戰、雙劍等多人 PK , 集體隱身 ,  
改寫技術 , 畫面太美 ; 二高難度副本 , 曾經打不過的墨樞 , 帶上鬼谷去試試吧。

據不可靠音訊說它能抑制慕容、唐門、天山的迸發。【超強被迫浩氣入體 堅  
如磐石安如泰山】浩氣入體 : 怎麼打不掉血 ? 別問 , 問就是壹身正氣 , 哼哼哈嘿  
技術原理。

每 20 秒就可獲得高達生命上限 20% 的護盾 , 這是整個遊戲排名前三的被迫  
技術。合作五行珠和新武相提升的超多血量 , 鬼谷肯定能夠 C 位出道。使用場  
合。



各種 PK 場合，哎呀，妳用力啊，人家的罩子還沒破呢；二掛機刷怪，只要血量夠多就能站在怪堆裏肆無忌憚，不必血藥，不必吸血靈玉，不必回血技術。

[將放出全新武將十殿閻羅天龍八部遊戲帮派屬地二期完善社交玩法](#)

堪稱最低 ( bian ) 配 ( tai ) 的刷怪機器。【操控技縱橫捭闔 絕佳起手奠定勝局】縱橫捭闔：山不過來，我就過去；臥艹，山咋來了？技術評級：A ( 風馳電掣的最佳 CP ) 。



技術原理：作為壹個兼具位移和操控的技術，縱橫捭闔無疑是壹個絕佳的起手技。壹起，技術強化的【縱橫捭闔?山】更是能夠將敵人拉至身前，無論是搭配風馳電掣還是合作隊友輸出。

都具有極強的战略意義，使用場合：壹瞬間突進敵方，合作幽冥突刺近身搏擊；二強制敵人位移到圈套上，合作煤氣罐——哦，風馳電掣——把TA炸上天。

【回復技臨兵鑄甲 集體回血減傷增韌】臨兵鑄甲：別拋棄，我覺得還能搶救壹下。技術原理：供給護盾和醫治；技術本身不算強壯，搭配10層天賦才變得完整。

提升本身和隊友 15%暴傷減免或韌性，極大地添加了團隊生存能力。使用  
場合：壹多人團戰；二高難度副本，終於能夠救下豬隊友了，這下想送都很難！

鬼谷是壹個半長途外功工作，兼具迸發和生存能力，且對外功迸發工作有必  
定抑制作用。其技術具有與眾不同的功能性與趣味性，是力與美的完美結合。

他除了本身顏值擔當、實力反常之外還能給團隊供給非常大的幫助。在上個  
資料片中咱們升級了遊戲的引擎版本和畫面質量，鬼谷工作模型建立使用到了新  
引擎供給的技術。

技術特效反常富麗！另外，被迫的元神養氣按百分比添加金攻擊防禦，為鬼  
谷的元素養成指引了方向。在以後的版本中暗器、神裝、靈玉會六續添加金、木  
兩種屬性。屆時鬼谷的實力將再上層樓。